Короткі можливості модулів

Так як буду використовувати декілька модулів, опишу кожен з них окремо, також, маловірогідно, але може додам ще декілька, якщо буде необхідно

1. OpenCV

Один з найпотужніших та найбільших модулів для роботи з Computer Vision. З його допомогою можна розібрати потокове відео, або відеофайл, або зображення на декілька кольорових шарів, застосувати фільтри і т д , після чого проаналізувати отримані результати (виділити геометриЧні фігури, кольори, різні об’єкти) та працювати з ними

1. Pyautogui – дозволяє емулювати поведінку мишки та клавіатури, буде використовуватись для керування грою.

Можливо будемо використовувати:

1. Pygame – Щоб написати просту гру, типу Pong, можливо буде замінена на JS чи C#+Unity
2. Dlib – для розпізнавання обличь та рук